

## YÖNETİM KURULU KARARI

KARAR NO:21/4

22.05.2016



## TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU TAKIM YARIŞLARI KURALLARI (TYK) 2016

**Bu Talimat, TYF Genel Yarış Kuralları 2016'nın eki olup sadece OPTIMIST ve LASER 4.7 Sınıflarında yapılacak Takım Yarışlarında (Team Race) kullanılacaktır.**

### 1) KURALLAR

- 1.1 Yarış, aşağıdaki metinde düzeltilmedikçe, 2013-2016 Yelken Yarış Kuralları (RRS) ve RRS Ek-D ilgili maddeleri uyarınca yapılacaktır.
- 1.2 TYF Genel Yarış Kuralları ve Ek Talimatlar, TYK ile çatışmadıkça uygulanacaktır. Çatışma durumunda, TYK geçerli olacaktır.
- 1.3 Yarışlarda Umpire Kurulu görev yapacaktır.
- 1.4 Takımlar kendi tekneleri ile yarıştıklarında, RRS D5 uygulanmayacaktır.
- 1.5 RRS Ek D'nin bu TYK ile basitleştirilmiş kuralları uygulanacaktır.

### 2) KURALLARDAKİ DEĞİŞİKLİKLER

#### D.1.1 Tanımlamalar ile Bölüm 2 ve 4 Kuralları

- a) Alan tanımı, İKİ TEKNE BOYU olarak değiştirilmiştir.
- b) Kural 18.2(b) aşağıdaki gibi değiştirilmiştir:  
Tekneler, ilki alana ulaştığında, kapatmalı iseler, o andan itibaren dış tekne içtekine şamandıra yeri verecektir. Bir tekne önden neta olarak alana girdiğinde veya diğer bir teknenin rüzgara baş vermesi sonucu, önden neta haline geldiğinde, arkadan neta olan tekne şamandıra yeri verecektir.
- c) Kural 18.4 (Kavança) uygulanmayacaktır.
- d) Kural 20 uygulandığında, aşağıdaki kol işaretlerinin yapılması istenmektedir:
  - (1) "Tramola yeri" için, rüzgar üstü yönünü işaret eden, tekrarlanan kol işaretleri
  - (2) "Sen Dön" önce diğer tekneyi, sonra rüzgar üstünü işaret eden, tekrarlanan kol hareketleri
- e) Yeni Kural 24.3 : Finişini yapmış bir tekne, finişini yapmamış teknelere engel olmayacaktır.
- f) Yeni Kural 24.4 : Parkurda ayrı yarışlara ait tekneler karşılaştıklarında, herkes kendi yarışını kazanmak için rota değişikliği yapabilecektir.
- g) Yeni Kural 41 : (e) şıkkı : Diğer teknelerden yardım elektronik iletişim olmadığında yapılabilecektir.
- h) Kural 45 "Karaya Çekme;Bağlama;demirleme" iptal edilmiştir.

### 3) KAYITLAR

- 3.1 Takım Yarışlarına, Yarış İlanında açıkça belirtilmek kaydıyla aşağıdaki sistemle kayıt yaptırılacaktır.
  - a) Sadece Takım Yarışı olarak ilan edilen Şampiyona veya Yarışlarda, Organizasyon Otoritesi tarafından belirtilen sayıda takım yarışa davet edilecektir.
  - b) Takım Yarışı bir Filo Yarışının bünyesinde programın içinde ilan edildiğinde, yine Yarış İlanında belirtilecek esaslara uygun olarak 8 veya 16 takım, Takım Yarışına katılmaya hak kazanacaktır.

- 3.2** Her takım 4 asıl ve 1 yedek sporcudan, toplam 5 tekneden oluşacaktır. Yarışacak takımın seçimi, antrenörü veya takım şefi tarafından yapılır, yarışmayan yedek 5nci tekne yarış süresince "Bekleme Alanı"nda duracaktır. Bu şekilde davranılmadığında Protesto Kurulu tarafından takımın o yarıştan diskalifiye edilmesi veya başka bir cezaya karar verilebilir.
- 3.3** Aynı Kulübün birden fazla takımı, Organizasyon Otoritesi tarafından uygun görüldüğünde, Madde 3.2 de belirtilen ilkeler dahilinde yarışa iştirak edebilir.
- 3.4** Yarış İlanında belirtilen kayıtların kapanış tarihinden itibaren, ön kayıt yaptırmış ancak katılmayacak takımlar 5 iş günü içinde durumu daveti yapan Organizasyon Otoritesine bildireceklerdir. Organizasyon Otoritesi katılmayan bu takımların yerine yenilerini davet edecektir. Bu süre Yarış İlanı ile uzatılabilir veya kısaltılabilir.

#### **4) EK YARIŞ TALİMATLARINDA DEĞİŞİKLİKLER**

TYK üzerinde değişiklikler su üzerinde de yapılabilir. Bu şekilde hareket edilmek istendiğinde, Yarış Kurulu "L" kod bayrağını üç seda işareti ile beraber toka eder, tüm tekneler bu durumda Yarış Kurulu botuna yaklaşırlar ve Yarış Kurulundan bir görevli veya Umpire değişiklikleri sözlü olarak bildirir. Bu husus Yarış İşaretlerini değiştirir.

#### **5) YARIŞ FORMATI**

**5.1.a** Yarışlar dört sporcudan oluşan iki takımın birbirleriyle karşılaşması şeklinde gerçekleştirilecektir. Takımların 5.yarışçısı yedek sporcunun niteliğinde olup, bekleme alanında kalacaktır. Takımlardaki 5'er sporcunun arasından hangi 4'ünün yarışacağına antrenörü ve takım şefi tarafından karar verilir. Bu oluşum her yarışta farklılık gösterebilir, hep aynı sporcunun yedek kalmayabilir.

**5.1.b** İlan edilen karşılaşma tablosunda (GRID), belirtilen sayıda yarışın tamamlanamıyacağı konusunda kanaat getirildiğinde, eleme karşılaşmaları sonunda bir ara verilere, puanlar hesaplanır ve en iyi puana sahip 4 takım yarıfinale yükselir. Bu karar Yarış Kurulu ve Umpire Kurulunca müştereken alınır. Mutabakat sağlanamaması halinde Şef Umpire'in oyu kati sonucu tayin eder.

#### **5.2 SEKİZ takımlı Format**

Yarış İlanı ilgili hükümleri uyarınca oluşturulan ve kura ile eşleşen 8 takım puan hesabı yapılmaksızın GALİP/MAGLUP olarak toplam en az 16 karşılaşma yapacaktır. Grid örneği Duyuru Panosunda ilan edilecektir. Final 3 Flight'tan (karşılaşmadan) oluşur, skoru 2-0 veya 2-1 'e getiren takım şampiyon olur. Herhangi bir format değişikliği durumunda kullanılmak üzere Yarış Kurulu her karşılaşmanın puan durumunu gösteren Puan Hesaplama Formlarını saklayacaklardır.

#### **5.3 ONALTI takımlı Format**

Yukarıdaki aynıdır ancak İODA 16 takımlı Grid'e göre en az 32 karşılaşma yapılır. Final karşılaşması yukarıdaki gibi 3 flight'tan oluşur. 2-0 veya 2-1 yapan takım kazanır. burada da Puan Hesaplama Formları saklanacaktır.

#### **6) YARIŞLARIN PROGRAMI**

- 6.1** Takım Yarışları en az iki tam günlük süre içinde programlanacaktır. Yarışlar Final gününde gerektiğinde gün batımı sonrasında da sürebilir, ancak hava kararmadan sona ermelidir. Takım Yarışları bir başka filo yarışı bünyesine monte edildiğinde bir günde tek eliminasyon sistemiyle yapılabilir. Tamamlanmayan Takım Yarışları Serisi geçersizdir. Ancak Madde 5.1.b hükümleri saklıdır.
- 6.2** Bir Filo Yarışları bünyesinde yapılacak Takım Yarışlarının ilk UYARI İŞARETİ zamanı bir gün önce saat 20:00'ye kadar Duyuru Panosunda ilan edilecektir.

## 7) SINIF BAYRAKLARI

Her Uyarı İşaretinde (Kural 26) start edecek iki takımın numara bayrakları ,kullanılacaktır. Takımların bayrakları beyaz zemin üzerinde siyah takım numarası şeklindedir. (Madde 5 uyarınca,1-8 veya 1-16) olacaktır.

## 8) YARIŞ ALANI

Tek bir Yarış alanı mevcut olup, TYK Ek-1 de gösterilmiştir. Yarış Kurulu, Takım Yarışlarının görsel özelliğini de göz önünde tutarak parkuru, sahilden seyredilebilecek konumda yerleştirmelidir.

## 9) ROTALAR

- 9.1 Rota konfigürasyonu serbesttir.(Dik dörtgen, Üçgen,Orsa/Pupa, yatık S veya standart IODA Optimist Rotası şeklinde olabilir. Ancak uygulanacak rota Duyuru Panosunda ilan edilecek ve yapılan yarış öncesi brifinginde açıklanacaktır. Rotanın ilk kolu mutlaka ORSA kolu olmalıdır.
- 9.2 Yarış Kurulu rotanın şamandıralarının yerini yarış sırasında değiştirebilir. Ancak bu işlem sırasında lider teknenin o rota koluna girmemiş olması konusuna azami dikkat gösterecektir. Şamandıranın yerinin Yarış Kurulunca değiştirilmesi Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır. (Bu husus RRS 60.1.b 'yi değiştirir.)
- 9.3 Yarış Kurulu 10-15 dakika sürecek bir rota atacaktır. Bu sürelere uyulmamış olması bir Düzeltme Talebi nedeni olmayacaktır.
- 9.4 Rota kısaltılmayacaktır. Bu husus RRS 32'yi değiştirir.

## 10) ŞAMANDIRA & KOMİTE BOTLARI

- 10.1 Kullanılacak şamandıraların özellikleri ek talimatlarla belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.
- 10.2 Start ve Finiş hatlarının sancak tarafındaki şamandıralar, gönderlerinde turuncu bayrak taşıyan Yarış Kurulu botları olacaktır. Rota konfigürasyonuna göre Start ve Finiş botları gerektiğinde aynı Yarış Kurulu botu olabilir.
- 10.3 Start ve Finiş hatlarının İskele tarafındaki şamandıraların özellikleri ek talimatlarda belirtilir ve Duyuru Panosunda ilan edilir.

## 11) START

- 11.1 Yarışların startları aşağıda gösterildiği şekilde verilecektir. Bu husus RRS 26'yı değiştirir.

İŞARET	BAYRAK & SEDA İŞARETİ	START ÖNCESİ DAKİKA
Uyarı	Sınıf Bayrakları toka 1 seda	3
Hazırlık	"P" Bayrağı toka 1 seda	2
Bir Dakika	"P" Bayrağı arya 1 seda	1
Start	Sınıf Bayrakları 1 seda	0

- 11.2 Start hattı TYK 10.2 ve 10.3 de tanımlanan iki start şamandırası arasındaki hattır.İşaretler start hattının sancak tarafında yer alan Yarış Kurulu botundan verilecektir. Tekneler start işareti ile beraber hattı rota yönünde katedeceklerdir.
- 11.3 Yarışmayan ve yedek tekneler TYK Ek 1 de gösterilen start hattının rüzgar altında yer alan BEKLEME ALANINDA bulunacaklardır. Bu alanın rüzgarüstü sınırı iki adet değişik renkte şamandıra (küçük) ile belirlenmiştir.
- 11.4 Yarışını tamamlayan tekneler, yarışan teknelerden uzak durarak derhal bekleme alanına geri döneceklerdir ve işaretleri verilmiş diğer teknelerden sakınacaklardır. Bu hususa uymayan tekneler hakkında Protesto Kurulu işlem yapabilir.

- 11.5** Kendi start işaretinden sonra İKİ dakika içinde start edemeyen tekneler duruşmasız DNS puanı alacaklardır. Yarış Kurulunun uyarısı ile Umpire Kurulu bu durumdaki teknelere parkur dışına çıkarak bekleme alanına geçmeleri talimatını verir.(Bu husus RRS A 4.1'i değiştirir).
- 12) FERDİ GERİ ÇAĞIRMA**  
Ferdî Geri Çağırılmalar RRS 29.1 uyarınca yapılacak, ancak "X" kod bayrağı sadece İKİ dakika tokada kalacaktır.(RRS 29.1 değiştirilmiş şekli)
- 13) FİNİŞ**  
**13.1** FİNİŞ hattı Ek Talimat'la belirtilecektir.  
**13.2** FİNİŞ yapan tekneler FİNİŞ hattını kasıtlı olarak ger katetmeyeceklerdir. FİNİŞİ tamamlayan tekneler şamandıralar dışından dolaşarak bekleme alanına geçeceklerdir.
- 14) ZAMAN LİMİTLERİ VE ABANDONE**  
**14.1** Her yarış için zaman limiti 20 dakikadır.Bu sürenin uygun bir şekilde uzatılması, yarış Kurulunun yetkisindedir.İlk teknenin FİNİŞİ takip eden BEŞ dakika içinde FİNİŞ yapmayan tekneler duruşmasız DNF puanı alırlar.Bu husus RRS 35 ve RRS A4.1'i değiştirir.  
**14.2** Yarış Kurulu herhangi bir nedenle yarış abandone edebilir. Bu husus RRS 32'yi değiştirir.  
**14.3** Abandone işlemi sözlü olarak Yarış Kurulu veya Umpire Kurulu tarafından bildirilebilir. Abandone edilen yarış tekrarlandığında, mümkün olabilen en kısa zaman sonra Uyarı İşareti verilmelidir. Bu husus RRS 32 ve Yarış İşaretlerini değiştirir.
- 15) UMPIRE UYGULAMASI**  
**15.1** Yarışlarda Umpire yönetimi metodu kullanılacaktır. Bu husus Yarış İlanında ve Talimatlarda açıkça belirtmeli ve Kurul botu direğinde yarışlar süresince "U" kod bayrağı toka edilmiş olmalıdır.  
**15.2** TYK açısınan "UMPIRE" Protesto Kurulunun bir üyesi veya Protesto Kurulu Başkanınca atanmış bir kişidir  
**15.3** RRS D 2.2 ve RRS D 2.3 uygulanacaktır.Umpire tarafından cezalandırılan tekneler, İKİ Dönüş cezası yapacaklardır. Ancak daha fazla dönüş cezası umpire tarafından verildiğinde,umpire tarafından dönüş cezası sesli olarak da bildirilecektir.  
**15.4** Umpire Bayrakları:  
a) YEŞİL/BEYAZ Ceza yok devam ediniz.  
b) KIRMIZI BAYRAK Cezalandırma amaçlı  
c) SİYAH BAYRAK Diskalifikasyon/Parkurdan çıkarma  
d) SİYAH-BEYAZ bayrak beraberce Olay Protesto Kurulunan aktarılmıştır.  
e) SARI BAYRAK Kural 42 ihlallerine kullanılır  
**15.5** Kural 42 ihlallerinde, ikinci sarı bayrakta parkuru terk yoktur. Ceza dönüşü yapılarak devam edilecektir. Daha sonraki ihlallerde de terk ve dne yoktur..  
**15.6** Umpire ile yönetilen yarışlarda karada deklarasyon verilmeyecektir.  
**15.7** RRS Madde D2.7 bütünüyle uygulanacaktır.  
**15.8** Hasar durumunda, RRS 14 uyarınca diğer bir tekneyi protesto etmek isteyen veya düzeltme talebinde bulunmak isteyen tekne kırmızı bayrağını görünür şekilde FİNİŞİ sonra veya terk ettikten sonra taşıyacaktır.( Bu husus Takım Yarışı Laser 4.7 sınıfında yapıldığında uygulanmaz, adigeçen sınıfta sözlü olarak yarış kurulu uyarılacaktır.Ayrıca FİNİŞİ hemen sonra İKİ dakikalık sürede başvurusunu yapacaktır.  
**15.9** Ceza Dönüşleri Umpire tarafından hem görsel hem de seda işareti ile bildirilecektir.

## **16) PUANLAMA**

**16.1** Puanlama için RRS D.3 uygulanacaktır.

**16.2** Her tekne, finiş sırasına uyan puanı alacaktır.

**16.3** DNC, DNF, DNS ile Kural 29.1'i ihlal eden tekneler DOKUZ PUAN alırlar.

**16.4** DSQ tekneler ONİKİ PUAN alırlar.

**16.5** Rotayı 28.1 'e uygun yapmayan tekneler ile Umpire kararlarına itiraz eden teknelere ilaveten ON PUAN Umpire tarafından belirtilir.

## **17) DESTEK BOTLARI**

**17.1** Takım Yarışı günlerinde, ilgili tüm destek botları Yarış Kurulu emrinde olacaktır (Takımına taktik verme ve takımı seçme işlemleri harindeki sürede)

**17.2** Yarışlar süresince destek botları, Ek Yarış Talimatı'nda belirtilen BEKLEME ALANINDA kalacaklardır, ancak arzu ederlerse parkurun en az 100 metre dışında seyredebilirler.

## **TÜRKİYE YELKEN FEDERASYONU**